

sigma

任天堂ファミリーコンピュータ™



キャラクターデザイン  
佐藤 元



© 1991 Sigma, Inc.

とり あつかい せつ めい しよ  
取扱説明書

  
FAMICOM FAMILY

SEI-1G

## 😊こあいさつ😊

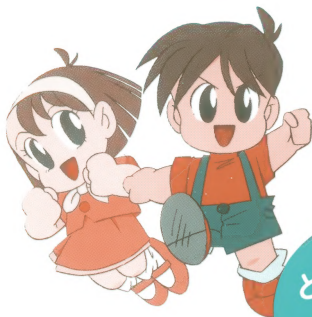
このたびは、「たいむゾーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

- カートリッジをとりかえるときは、かならず本体のスイッチを切りましょう。
- カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでください。
- カートリッジの端子にさわったり、水にぬらしたりしないでください。
- シンナー、ペンジン、アルコールなどでふかないでください。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいてください。
- 長時間ゲームをするときは、ときどききゅうけいしましょう。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをしてください。

# たいむゾーンの

## はじまり はじまり～

あるところに、ぼうし<sup>な</sup>投げとスケボーが  
じまんのケンという元<sup>げん</sup>気<sup>き</sup>な男<sup>おとこ</sup>の子<sup>こ</sup>がいま  
した。彼<sup>かれ</sup>の一日<sup>いちにち</sup>は、じまんのスケボーに  
乗<sup>の</sup>ってとなりの家<sup>いえ</sup>のはるかちゃんといっ  
しょに、学<sup>がっこう</sup>校<sup>い</sup>へ行<sup>はじ</sup>くことから始<sup>はじ</sup>まります。



ところが  
ある日

あ　ち　とお　とき  
空き地を通りかかった時のことです。  
とつぜんあらわれた「タイム<sup>はか　せ</sup>博士」と  
名乗る老人<sup>な　の　ろうじん</sup>が、はるかちゃんをさらって  
行ってしまったのです!

「ケン、たすけて……」

「あ! は、はるかちゃん……」

「ぼうず、この子<sup>こ</sup>はワシのものじゃ、  
ヒヤヒヤヒヤ……」

「ち、ちくしょうー、はるかちゃん  
今<sup>いま</sup>たすけ<sup>い</sup>に行くゾ!」

ケン<sup>はか　せ</sup>は「タイム博士」がきえ  
た穴<sup>あな</sup>へ飛<sup>とび</sup>込みました。



ほっほっほっ!  
ワシ<sup>てん　さい　か　がくしゃ</sup>が天才科学者  
「タイム<sup>はか　せ</sup>博士」じゃ!  
つい<sup>かん　せい</sup>に完成した  
「タイムコントローラー」の  
ちからをみせてやるわい!  
ホレ!

ボクのなまえはケン、とくいな  
ことは、じまんのスケボーと  
おじいちゃんに<sup>なら</sup>習ったぼうし投げ。

「タイム博士<sup>はかせ</sup>」にさらわれた、  
はるかちゃんをたすけるため  
にがんばるぞ！



とうじょうじんぶつ〜

## 登場人物

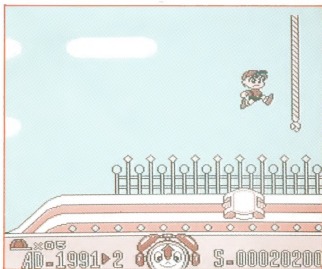
### じこしょうかい



わたし、はるか。  
アイドルのもののまねが  
とくいな、ふつうの女<sup>おんな</sup>の子<sup>こ</sup>なのに、  
「タイム博士<sup>はかせ</sup>」に  
つかまっちゃったの……。  
ケンはやくたすけて！

## ゲームのルール

フィールド<sup>じょう</sup>上をうごいている敵<sup>てき</sup>をかわしたり、やっつけたりして、さいごにあるロープにつかまればステージクリア。とちゅうで敵<sup>てき</sup>にふれたり、フィールドのおとし穴<sup>あな</sup>におちたりするとミスになるのでちゅういしてね。また、敵<sup>てき</sup>のうえにのることもできるヨ。



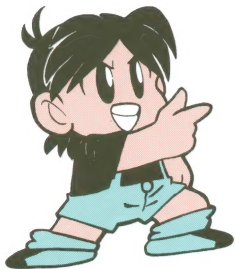


# ひっさつ 必殺 キャップアタック

これさえあれば100人<sup>にん</sup>リキ

## ノーマルアタック レッスン1

Bボタンをおすと、ぼうし<sup>な</sup>を投げて  
<sup>でき</sup>敵をやっつけることができます。





## こんなことも

### バックアタック レッスン2

もどってきたぼうしをジャンプでかわすと、うしろにいる敵<sup>でき</sup>をやっつけることができます。



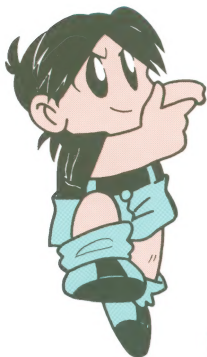


# そして こんなことも



## ジャンプアタック レッスン3

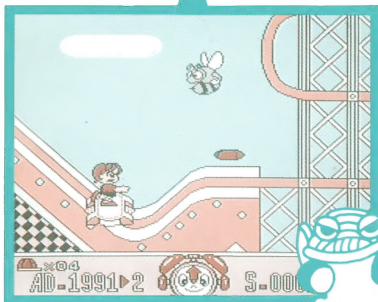
ジャンプしながらぼうしを投げると、ケンのまわりをグルグルまわすことができる。うまくつかえば、とっても便利<sup>べんり</sup>なワザ。



こんな時代が  
まっている

す けん だい  
ボクらの住んでる現代

1991年

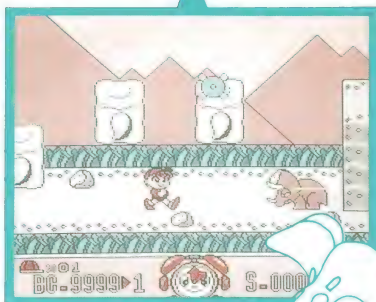


〈BOSS〉  
ブルンブ



か ずん きょうりゅう し たい  
火山がドカドカ恐竜時代

BC9999年



〈BOSS〉  
ドラコドン



# サボテンもおどる西部

1885年



〈BOSS〉  
シュツポツポ



10

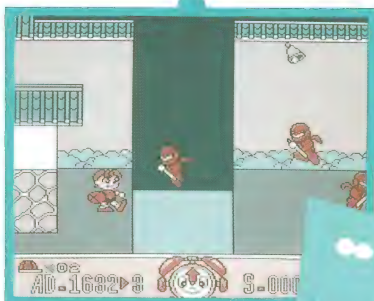


にん しゃ

せん ごく し たい

# 忍者もびっくり戦国時代

1632年

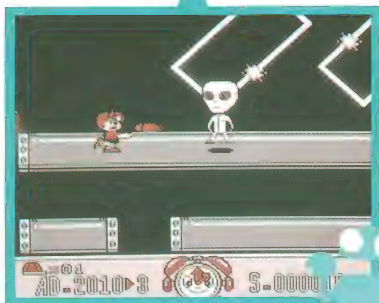


〈BOSS〉  
タコニン



宇宙人もやってくる未来

2010年



〈BOSS〉  
ボロラップ



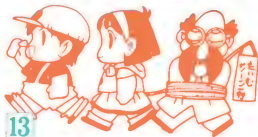
# アッとおどろくなその異次元<sup>し けん</sup>

????年



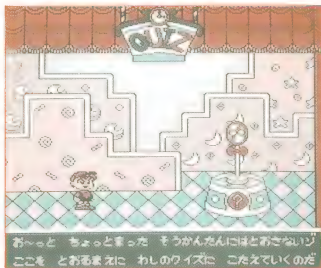
<BOSS>

???



## ボーナスステージ

それぞれの時代には3upチャンスがあるボーナスステージがあります。敵のだすクイズにこたえて正解すると3upのボーナスチャンス。はずれても、ミスにならないからドンドン挑戦してネ。





# しゅじんこう 主人公ケンのアクション

ある  
歩く  
(+<sup>じ</sup>字レバー)

ダッシュ  
(B<sup>お</sup>押しながら+<sup>じ</sup>字レバー)

ぼうしな  
帽子投げ  
(Bボタン)

ジャンプ  
(Aボタン)

だい  
大ジャンプ  
(ダッシュ+Aボタン)

※<sup>ぼうしな</sup>帽子投げは<sup>おうようしだい</sup>応用次第で<sup>こうほう</sup>後方に  
<sup>てき</sup>いる敵も<sup>たお</sup>倒すことができます。

## む てき 無敵パワーアップ

フィールド上<sup>じょう</sup>にあるベルを8つとると、  
ケンは無敵<sup>む てき</sup>のパワーアップ！ しばらく  
のあいだ、スケボーにのって体<sup>たい</sup>当<sup>あた</sup>りで敵<sup>てき</sup>  
をやっつけられます。ベルをとった数<sup>かず</sup>は  
画面下<sup>が めんした</sup>の時計<sup>と けい</sup>でわかります。

### かいたい ず 解体図

#### きょう か 強化ヘルメット

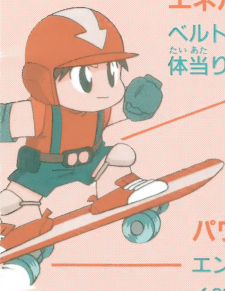
あたま  
頭をしょうげきから守<sup>まも</sup>る。そのため、  
キャップアタックはできない。

#### せいめい い じ そう ち 生命維持装置

む てき  
無敵パワーアップ中<sup>ちゅう</sup>は、ケンの体力<sup>たいりょく</sup>は  
どんどんへっていくので、それをおぎ  
なう。また、タイムリミットをしめす。

## コンティニュー

ケンがすべてミスになると、ゲームオーバーになります。コンティニューの表示が画面にでてくるうちにAボタンかスタートボタンを押せば、終わった時代からつづけられます。



### エネルギーバリア発生装置

ベルトからバリアを発生させて、体当たりで敵をやっつけられる。

### パワースケボー

エンジンをないぞうし、じそく80kmのスピードで走ることができる。

遊びどころで、  
ソフト&ハード

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。  
人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

sigma

株式会社シグマ

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4  
SKビル千駄ヶ谷

シグマテレフォンサービス

東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。